<ACOPIADO>

Use-Case Specification: DECIDIR SOBRE PETICION.

VERSION <1.0>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Autor |
| 19/05/2021 | 1.0 | Enzo Valenzuela, Garrido Andrés, Lucia Bandeo, Manuel Martínez Leanes, Franco Viduzzi. |

Contenido

[Brief Description 3](#_Toc74531879)

[Basic Flow of Events 3](#_Toc74531880)

[Alternative Flows 3](#_Toc74531881)

[Preconditions 3](#_Toc74531882)

[Postconditions 3](#_Toc74531883)

Brief Description

* 1. Este caso de uso permite al ciudadano decidir si acepta o rechaza una petición de transporte.
  2. Actor Primario: Ciudadano.
  3. Actor Secundario: N/A.

# Trigger

2.1- El caso de uso comienza cuando el ciudadano quiere decidir sobre una petición de transporte .

Basic Flow of Events

3.1- El caso comienza cuando un ciudadano quiere decidir sobre una petición de transporte.

3.2- El sistema solicita al ciudadano una respuesta positiva/negativa.

3.3- El ciudadano da una respuesta si es positiva recibe los datos del ciudadano favorecido.

3.4- El sistema informa al ciudadano postulante.

3.5- El caso de uso finaliza.

Alternative Flows

4.1- El ciudadano rechaza la petición.

Preconditions

5.1- La petición debe estar disponible para aceptarla.

Postconditions

6.1- El Sistema debe informar al ciudadano postulante.

6.2- La oferta debe cerrarse una vez esta ocupada.

# Key Scenarios

7.1- El ciudadano quiere decidir sobre sobre una petición de transporte. En el sistema ingresa una respuesta <<Aceptar>>.

7.2- El ciudadano quiere decidir sobre sobre una petición de transporte. En el sistema ingresa una respuesta <<Rechazar>>.